

## ATTESTATION D'ÉTUDES COLLÉGIALES

### DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES MULTIPLATEFORMES (LEA.D5)

#### APPRENEZ COMMENT

- Collaborer à la planification du développement de l'application en fonction des besoins
- Concevoir l'architecture, la navigation et l'ergonomie de l'application.
- Développer le logiciel et son interface à l'aide de langages de programmation.
- Intégrer le contenu dans l'application.
- Planifier la migration de l'application vers les différentes plateformes.
- Rédiger la documentation associée à l'installation et à l'utilisation de l'application.
- Effectuer des tests pour vérifier la qualité et le fonctionnement de l'application et procéder aux corrections, si nécessaire.
- Planifier et développer la version mobile d'un site Web existant.

#### COÛT DU PROGRAMME

- 30 \$ pour la demande d'admission au SRAM.
- Environ 600 \$ pour le programme.

#### PERSPECTIVES SALARIALES

- Le salaire moyen annuel en début de carrière se situe entre 35 000 \$ et 45 000 \$.



En ligne  
945 heures  
41 semaines  
de jour

#### PERSPECTIVES D'EMPLOI

- Développeur d'applications mobiles
- Analyste-programmeur en développement mobile
- Développeur Web mobile
- Programmeur Android, iOS, HTML5
- Technicien de réseaux étendus (RE)
- Développeur de jeux d'ordinateurs
- Développeur en médias interactifs
- Autres appellations d'emploi apparentées

#### MILIEUX DE TRAVAIL

- Entreprises reliées au secteur des technologies de l'information et des communications
- Entreprises de services informatiques
- Commerces de détail
- Transport et logistique
- Finances et assurances
- Administration publique
- À son compte

## Liste des cours

---

- 420-150-LG Introduction à la programmation
- 420-151-LG Conception d'interfaces Web
- 420-152-LG Introduction à la profession
- 420-153-LG Introduction aux bases de données
- 420-154-LG Programmation orientée objet
- 420-155-LG Programmation Web 1
- 420-156-LG Programmation d'applications mobiles 1
- 420-157-LG Programmation de bases de données
- 420-158-LG Programmation de services Web
- 420-159-LG Programmation Web 2
- 420-160-LG Programmation d'applications mobiles 2
- 420-161-LG Projet d'intégration
- 420-162-LG Stage

## Compétences à atteindre

---

- Synthétiser l'information relative aux réalités du travail en informatique
- Concevoir des programmes en exploitant un langage de programmation
- Exploiter les principes de base de la programmation orientée objet
- Manipuler un système de gestion de base de données de manière sécuritaire
- Interagir dans un contexte professionnel
- S'adapter à des technologies informatiques
- Effectuer le développement d'applications natives avec base de données
- Effectuer le développement d'applications Web transactionnelles
- Effectuer le développement de services d'échange de données
- Collaborer au développement d'applications

## Conditions d'admission

---

- Assister à une séance d'information;
- Être familier avec les fonctions d'un système d'exploitation et de logiciels d'usage courant;
- Mathématiques de niveau secondaire IV ou V, TS 4e ou SN 4e ou 436 ou CST 5e;
- Posséder un niveau de français adéquat qui sera mesuré par une rédaction écrite;
- Réussir l'examen d'admission;
- Vous devez posséder un diplôme d'études secondaires (DES) ou un diplôme d'études professionnelles (DEP) ou une formation jugée suffisante par le Collège;
- Vous devez également répondre à l'une des conditions suivantes pendant au moins deux sessions consécutives (sauf si vous détenez un DEP):
  - Avoir interrompu ses études à temps plein ou poursuivi des études postsecondaires à temps plein pendant au moins deux sessions consécutives ou une année scolaire;
  - Avoir interrompu des études à temps plein pendant une session et poursuivi des études postsecondaires à temps plein pendant une session;
  - Être visé par une entente conclue entre le Collège et un employeur ou bénéficiaire d'un programme gouvernemental.