

Ce guide d'information présente votre programme. Il vous fait connaître sa structure et vous aide à prendre des décisions éclairées lors de la confirmation de votre choix de cours. Il constitue un outil précieux pour vous permettre d'assumer la responsabilité du suivi de votre cheminement scolaire.

Technologie du génie électrique: Réseaux et télécommunications

243,F0

## Compétences du programme

Une compétence, c'est une capacité de réussir à réaliser un ensemble de tâches effectuées dans le cadre de situations complexes, représentatives de la réalité du milieu du travail ou de votre domaine de formation, en utilisant vos connaissances et vos habiletés et en adoptant les attitudes appropriées.

## Compétences de la formation spécifique que vous développerez dans vos cours

Explorer la profession	02GN
Prévenir les atteintes à la santé, à la sécurité et à l'environnement	02GP
Résoudre des problèmes en électronique	02GQ
Intéragir en contexte professionnel	02GR
Analyser des circuits	02GS
Analyser des informations techniques	02GT
Réaliser des travaux d'atelier	02GU
Réaliser des prises de mesures	02GV
Produire de la documentation technique	02GW
Réaliser des tests	02GX
Programmer un équipement ou un système connecté	02GY
Exploiter des systèmes d'exploitation	02GZ
Configurer des réseaux de données	02H0
Contribuer au changement technologique	02H1
Effectuer un diagnostic sur des équipements ou des systèmes	02H2
Effectuer l'installation et la mise en service d'équipements ou de systèmes de réseaux de télécommunications	02H3
Contrôler la qualité d'équipements ou de systèmes de réseaux de télécommunications	02H4
Effectuer la maintenance d'équipements ou de systèmes de réseaux de télécommunications	02H5
Effectuer le dépannage d'équipements ou de systèmes de réseaux de télécommunications	02H6
Assurer du soutien technique dans le domaine des réseaux de télécommunications	02H7

## Compétences de la formation générale que vous développerez dans vos cours

### Les compétences suivantes en formation générale commune

Analyser des textes littéraires.	4EF0
Expliquer les représentations du monde contenues dans des textes littéraires d'époques et de genres variés.	4EF1
Apprécier des textes de la littérature québécoise d'époques et de genres variés.	4EF2
Analyser sa pratique de l'activité physique au regard des habitudes de vie favorisant la santé.	4EP0
Améliorer son efficacité lors de la pratique d'une activité physique.	4EP1
Démontrer sa capacité à prendre en charge sa pratique de l'activité physique dans une perspective de santé.	4EP2
Traiter d'une question philosophique.	4PH0
Discuter des conceptions philosophiques de l'être humain.	4PH1

### Une compétence en anglais parmi celles ci-dessous en fonction du niveau de l'étudiant

Comprendre et exprimer des messages simples en anglais.	4SA0
Communiquer en anglais avec une certaine aisance.	4SA1
Communiquer avec aisance en anglais sur des thèmes sociaux, culturels ou littéraires.	4SA2
Traiter en anglais d'oeuvres littéraires et de sujets à portée sociale ou culturelle.	4SA3

### Les compétences suivantes en formation générale propre

Produire différents types de discours oraux et écrits liés au champ d'études de l'élève.	4EFP
Porter un jugement sur des problèmes éthiques et politiques de la société contemporaine.	4PHP

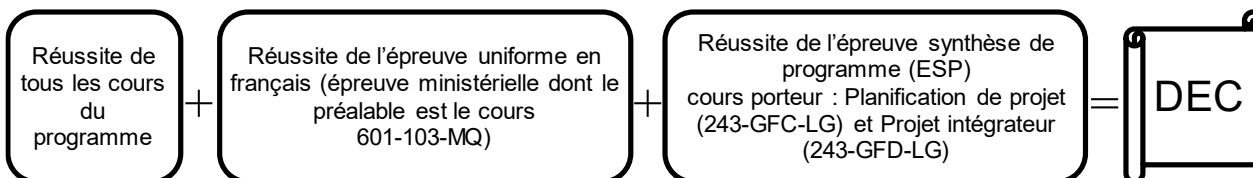
### Une compétence en anglais parmi celles ci-dessous en fonction du niveau de l'étudiant

Communiquer en anglais de façon simple en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève.	4SAP
Communiquer en anglais avec une certaine aisance en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève.	4SAQ
Communiquer avec aisance en anglais en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève.	4SAR
Communiquer de façon nuancée en anglais dans différentes formes de discours.	4SAS

### Deux compétences en formation générale complémentaire parmi celles ci-dessous en fonction du choix de l'étudiant

Situer l'apport particulier des sciences humaines au regard des enjeux contemporains.	000V
Analyser l'un des grands problèmes de notre temps selon une ou plusieurs approches propres aux sciences humaines.	000W
Expliquer la nature générale et quelques-uns des enjeux actuels de la science et de la technologie.	000X
Résoudre un problème simple par l'application de la démarche scientifique de base.	000Y
Communiquer dans une langue moderne de façon restreinte.	000Z
Communiquer dans une langue moderne sur des sujets familiers.	0010
Communiquer avec une certaine aisance dans une langue moderne.	0067
Reconnaître le rôle des mathématiques ou de l'informatique dans la société contemporaine.	0011
Se servir d'une variété de notions, de procédés et d'outils mathématiques ou informatiques à des fins d'usage courant.	0012
Apprécier diverses formes d'art issues de pratiques d'ordre esthétique.	0013
Réaliser une production artistique.	0014
Considérer des problématiques contemporaines dans une perspective transdisciplinaire.	021L
Traiter d'une problématique contemporaine dans une perspective transdisciplinaire.	021M

## Conditions d'obtention d'un diplôme d'études collégiales (DEC)



La réussite de l'épreuve synthèse de ce programme (ESP) équivaut à la réussite des cours porteurs qui sont indiqués dans la grille de cours à la session 5 et 6 en caractères gras. Cette épreuve permet d'attester que vous avez développé et intégré l'ensemble des compétences (formation générale et formation spécifique) de votre programme. En plus de l'obtention de la note finale de passage, pour la réussite des cours porteurs, la réussite de l'ESP est exigée. L'échec à cette épreuve entraîne alors l'échec des cours porteurs associés et l'obtention d'une note finale maximale de 59 % pour ces cours.

Pour être admissible à l'ESP, vous devez :

- avoir réussi les préalables et être inscrit aux cours associés aux cours porteurs, s'il y a lieu;
- prévoir ne pas avoir plus de 4 cours de la formation générale et 1 cours de la formation spécifique à compléter après la session durant laquelle se déroule l'ESP, avec la restriction que ceux-ci ne comportent pas plus d'un cours manquant dans chacune des disciplines de la formation générale : anglais, éducation physique, français et philosophie.

Malgré ce qui précède, pour des motifs exceptionnels et justifiés, c'est-à-dire dans des situations imprévues, majeures et indépendantes de votre volonté, le comité de programme, avec l'approbation de la Direction des études, peut autoriser votre admission à l'ESP même si vous n'avez pas réussi tous les autres cours à la condition que :

- vous puissiez justifier hors de tout doute la véracité de ces motifs exceptionnels;
- la non-admission à l'ESP aurait pour effet de retarder votre entrée au marché du travail d'un an ou plus;
- vous vous engagez à compléter les cours manquants dans un délai d'un an.

Dans ces cas exceptionnels, vous devrez voir votre aide pédagogique qui contactera les intervenants concernés, notamment la coordination de votre programme.

	COURS		PRÉALABLES ABSOLUS	PRÉALABLES RELATIFS	COURS ASSOCIÉS	PONDÉRATION			SESSION	CHARGE DE TRAVAIL		
	CODE	TITRE				T	L	P				
SESSION 1	109-101 -MQ	Activité physique et santé				1	-	1	-	1	A/H	43 H / Sem
	340-101 -MQ	Philosophie et rationalité				3	-	1	-	3	A/H	
	XXX-XX1 -LG	Domaine exclu : « Culture scientifique et technologique »				3	-	0	-	3	A/H	
	365-GA0 -LG	Introduction à la profession				1	-	2	-	0	A	
	243-GA5 -LG	Introduction au numérique				2	-	2	-	2	A	
	243-GA6 -LG	Introduction à l'analogique				3	-	3	-	3	A	
	247-GA7 -LG	Initiation à la programmation embarquée				2	-	2	-	2	A	
	243-GAA -LG	Atelier et méthodes de travail				1	-	2	-	0	A	
Total :						16	-	13	-	14		
SESSION 2	601-101 -MQ	Écriture et littérature				2	-	2	-	3	A/H	44 H / Sem
	109-102 -MQ	Activité physique et efficacité	109-101			0	-	2	-	1	A/H	
	340-102 -MQ	L'être humain	340-101			3	-	0	-	3	A/H	
	604-10X -MQ	Anglais fonctionnel (selon niveau)				2	-	1	-	3	A/H	
	243-GA9 -LG	Circuits numériques		243-GA5		2	-	2	-	2	H	
	243-GB8 -LG	Circuits analogiques		243-GA6		2	-	2	-	2	H	
	247-GB9 -LG	Programmation embarquée		247-GA7		2	-	2	-	2	H	
	201-GA3 -LG	Mathématiques appliquées à l'électronique				2	-	1	-	1	H	
	Total :						15	-	12	-	17	
SESSION 3	601-102 -MQ	Littérature et imaginaire	601-101			3	-	1	-	3	A/H	48 H / Sem
	604-ZPX -LG	Communication appliquée à l'anglais langue seconde (selon niveau)	604-10X			2	-	1	-	3	A/H	
	243-GF0 -LG	Travaux d'atelier et schématisation		243-GAA		1	-	2	-	0	A	
	243-GF1 -LG	Électronique analogique en communication	243-GB8			2	-	3	-	2	A	
	243-GF2 -LG	Systèmes de télécommunications	243-GA9			2	-	2	-	2	A	
	243-GF3 -LG	Introduction aux réseaux		243-GB9 243-GA9		2	-	4	-	3	A	
	235-GF0 -LG	Santé et sécurité au travail				2	-	1	-	1	A	
	203-GA0 -LG	Concepts de physique appliqués à l'électronique		201-GA3		2	-	2	-	2	A	
Total :						16	-	16	-	16		
SESSION 4	601-103 -MQ	Littérature québécoise	601-102			3	-	1	-	4	A/H	49 H / Sem
	109-103 -MQ	Activité physique et autonomie	109-102			1	-	1	-	1	A/H	
	340-ZP0 -LG	Éthique et politique	340-102			3	-	0	-	3	A/H	
	243-GF5 -LG	Transmissions et protocoles de communication		243-GF2 243-GF1		2	-	3	-	3	H	
	243-GF6 -LG	Communications numériques		243-GF1 243-GF2		2	-	3	-	3	H	
	243-GF7 -LG	Commutation et routage		243-GF3		2	-	4	-	3	H	
	243-GFA -LG	Ligne de transmission et antenne		243-GF2 243-GF1		2	-	3	-	2	H	
	Total :						15	-	15	-	19	
SESSION 5	601-ZPY -LG	Un cours parmi les suivants : 601-ZP4-LG Communication, sciences et technologies 601-ZP5-LG Communication et culture de masse 601-ZP6-LG Communication et cultures étrangères	601-103			2	-	2	-	2	A/H	47 H / Sem
	XXX-XX2 -LG	Domaine exclu : « Culture scientifique et technologique »				3	-	0	-	3	A/H	
	243-GF4 -LG	Système d'exploitation		243-GF7		1	-	2	-	2	A	
	243-GFB -LG	Routage et gestion de réseaux	243-GF7			2	-	3	-	2	A	
	243-GFF -LG	Réseaux sans-fil et objets connectés	243-GFA	243-GF7		2	-	3	-	4	A	
	243-GF8 -LG	Communications numériques avancées	243-GF6		243-GFF	2	-	2	-	2	A	
	243-GFC -LG	Planification de projet	243-GF0 243-GF5			1	-	4	-	3	A	
	Total :						13	-	16	-	18	
SESSION 6	243-GFD -LG	Projet intégrateur	243-GFC	243-GFB 243-GF4 243-GF8 243-GFF		1	-	9	-	4	H	44 H / Sem
	350-GF1 -LG	Interagir en contexte professionnel				1	-	2	-	1	H	
	243-GFE -LG	Stage en entreprise				0	-	10	-	1	H	
	243-GFG -LG	Gestion et sécurité des réseaux		243-GFB		3	-	3	-	3	H	
	243-GF9 -LG	Nouvelles technologies en télécommunications		243-GF8		1	-	2	-	3	H	
Total :						6	-	26	-	12		